

SUPSI

Games meet business

Il gioco come strumento di motivazione, apprendimento
e facilitazione all'interno dell'azienda

Mercoledì 10 maggio 2017, ore 15.00
Dipartimento tecnologie innovative
Sala Primavera, Galleria 2, Manno



Presentazione

È sotto gli occhi di tutti come il concetto di lavoro al giorno d'oggi sia in rapida trasformazione e stiano crollando, una dietro l'altra, tutte le sue caratteristiche che fino a dieci anni fa davamo per scontate. Le aziende di tutto il mondo stanno realizzando come la propria competitività e successo dipendano soprattutto dalle persone che in quell'azienda vivono e lavorano. L'investimento sulla motivazione, formazione e crescita dei singoli e sulla loro partecipazione ai processi aziendali diventa lo strumento principe per sfruttare il talento che si annida in ogni azienda e trasformarlo in successo sul mercato. Vedremo come il gioco, concetto tradizionalmente associato alla sfera personale e antitetico al lavoro, ci possa svelare molti segreti su di noi: come ragioniamo, come apprendiamo, cosa ci motiva e cosa possa spingerci a raggiungere e superare i nostri limiti. Forniremo una breve panoramica di come il gioco, o singoli meccanismi associati tradizionalmente ad esso, possano essere applicati in un contesto aziendale, al fine di renderne i processi più innovativi ed efficienti.

Destinatari

Dipendenti e manager di aziende di ogni dimensione.

Informazioni

SUPSI, Dipartimento tecnologie innovative
Galleria 2, CH-6928 Manno
T +41 (0)58 666 66 84, F +41 (0)58 666 65 71
dti.fc@supsi.ch, www.supsi.ch/dti

Programma

15:00 **Saluto/Benvenuto**

Claudio Rolandi, professore aggiunto SUPSI
Antonio Bassi, responsabile del MAS Project, Program and Portfolio Management SUPSI, PMP®

15:15 **I meccanismi del gioco: motivazione, scopo, coinvolgimenti, tipi di gioco**

M. Boca, Game designer, Reviewer
A. Chiarini, Senior Software Engineer in Bloomberg

16:00 **Il gioco al di fuori del gioco: esempi di giochi in contesto aziendale**

16:45 **Pausa caffè**

17:00 **Esempio interattivo: il furto al museo**

17:45 **Gli anti pattern**

18:00 **Decomposizione del gioco, possibili applicazioni in azienda, il gioco all'interno dei corsi SUPSI**

18:45 **Accenni di gamification e della Theory of Fun**

19:00 **Chiusura lavori e aperitivo**

Iscrizioni

Entro il 5 maggio 2017, scrivendo a dti.fc@supsi.ch oppure compilando il form online.

Costo

CHF 50.-

La partecipazione è gratuita per tutti gli iscritti a un percorso formativo in corso CAS, DAS e MAS SUPSI del Dipartimento tecnologie innovative.

Osservazioni

L'evento dà diritto a 3.5 PDU - Strategic