



WULLSCHLEGERGROUP



eCoppa Wullschleger Group

16-17 maggio 2020



BANDO E ISTRUZIONI DI REGATA

1. AUTORITA' ORGANIZZATRICE

Circolo Velico Lago di Lugano - www.cvll.ch

Pagina Facebook: "Circolo Velico Lago di Lugano"

Indirizzo Mail: regata@cvll.ch

Referente Comitato Organizzatore: Riccardo Giuliano

2. REGOLE

- 2.1 Il Campionato sarà governato dalle regole definite in "Le regole della vela da regata virtuale" (VRRS).
- 2.2 A seguito di un'infrazione l'imbarcazione non dovrà effettuare auto penalità ma verrà automaticamente rallentata per alcuni secondi.
- 2.3 Registrandosi al gioco Virtual Regatta Inshore per partecipare alla regata i giocatori accettano i Termini e le condizioni della regata virtuale. I giocatori potranno utilizzare il dispositivo che preferiscono: un cellulare, un tablet o un PC; la piattaforma Virtual Regatta funziona regolarmente sia con i dispositivi OS che Android. (v. ALLEGATO A per i consigli utili da adottare per ottenere la massima stabilità di gioco).

3. ELEGGIBILITÀ ED ISCRIZIONI

- 3.1 Al momento della registrazione sul gioco "Virtual Regatta Inshore", i giocatori devono registrare accuratamente i propri dati personali, inclusi nazionalità, sesso e nickname boat.
- 3.2 Successivamente dovranno iscriversi alla regata sul portale Manage2Sail, entro e non oltre le ore 23:59 di mercoledì 13 maggio 2020:
<http://manage2sail.com/de-CH/event/65d4736a-37d6-4311-8fd2-28390a6f06c3#!/entries?classId=74da875b-b4a2-4128-990a-06f9085d47f7>
È importante inserire accuratamente i dati seguenti:
 - nome, cognome
 - numero di telefono cellulare (per ev. inserimento in gruppo WhatsApp)
 - nome barca sarà il nickname con cui si regaterà (**deve essere lo stesso inserito in Virtual Regatta**); vi invitiamo a non utilizzare nomi osceni (sulle classifiche il nickname verrà pubblicato di fianco al vostro nome e cognome reali)
 - alla voce numero velico inserire il livello raggiunto in Virtual Regatta (serve per la composizione di flotte equilibrate), visibile in alto a sinistra sulla schermata di Virtual Regatta, chi non ha mai partecipato a regate virtuali inserisca 0.
- 3.3 Invitiamo i partecipanti, per sostenere l'organizzazione e in particolare il CVLL, che si trova a far fronte ad un periodo difficile in cui vengono a mancare molte entrate economiche, a versare la tassa di iscrizione simbolica di 10.- CHF oppure un'offerta libera sul conto seguente:
Circolo Velico Lago di Lugano, Postfinance
IBAN: CH64 0900 0000 8766 8547 9
SWIFT: POFICHBEXX
Riferimento: « eCoppa Wullschleger Group »



- 3.4 Non vi sono limiti di età per l'iscrizione.
- 3.5 Il numero massimo di partecipanti è 57. Verranno accettate le prime 57 iscrizioni in ordine di tempo, faranno fede la data e l'orario di iscrizione in Manage2Sail. Le iscrizioni saranno aperte da giovedì 07 maggio 2020. Il CVLL si riserva 35 posti per i propri soci.

4. FORMATO E PROGRAMMA

- 4.1 La regata monotipo si svolgerà sul gioco "Virtual Regatta Inshore", e sarà divisa in 2 turni:
 - qualifiche: sabato 16 maggio

flotta A	09:30 - 10:30
flotta B	10:30 - 11:30
flotta C	11:30 - 12:30

 - finali: domenica 17 maggio

flotta BRONZE	09:30 - 10:30
flotta SILVER	10:30 - 11:30
flotta GOLD	11:30 - 12:30
- 4.2 Gli iscritti verranno suddivisi in 3 flotte equilibrate, sulla base del livello di gioco raggiunto in Virtual Regatta, con al massimo 19 partecipanti per ciascuna flotta.
- 4.3 Ogni giocatore disputerà 4 prove di qualifica con una di scarto, e 4 prove nella fase delle finali con una di scarto.
- 4.4 Al termine delle qualifiche verrà stilata una classifica generale basata sul punteggio ottenuto nelle 4 prove, scartando il risultato peggiore. Le barche verranno divise in 3 gruppi per la fase finale (GOLD, SILVER e BRONZE) sulla base della classifica generale.
- 4.5 Le finali si svolgeranno su quattro prove con una di scarto e senza considerare il punteggio accumulato in qualifica.

6. ALBO UFFICIALE

- 6.1 L'albo ufficiale è sulla pagina della regata di Manage2Sail.
- 6.2 La composizione delle flotte per la fase di qualifica verrà pubblicata entro giovedì 14 maggio 2020.
- 6.3 I risultati della fase di qualifica e la composizione delle flotte per la fase delle finali verranno pubblicate entro sabato 16 maggio 2020, alle 18:00.
- 6.4 Durante lo svolgimento delle prove, per informazioni e comunicazioni in tempo reale, sarà attiva la seguente pagina internet sul sito del circolo:
<http://cvll.ch/eregata/>
Su questa pagina il direttore di gara darà importanti informazioni sullo svolgimento delle prove (tempo mancante al segnale di partenza, codice di accesso alla regata, ...). Ogni regatante dovrà seguire questa pagina per essere sempre informato sulle procedure di regata. La mancata ricezione di queste informazioni non può essere motivazione di protesta o richiesta di riparazione.

7. PUNTEGGIO E SCARTI

- 7.1 Sarà adottato il sistema di punteggio minimo.
- 7.2 Il punteggio della serie di una barca, nelle qualificazioni, sarà la somma di tutti i punteggi da essa conseguiti in tutte le prove escludendo la peggiore.
- 7.3 Al termine delle qualificazioni il punteggio verrà azzerato.
- 7.4 Il punteggio di una barca nelle finali, sarà la somma di tutti i punteggi da essa conseguiti nelle prove delle finali escludendo la peggiore.
- 7.5 I concorrenti che all'orario stabilito non sono entrati nella regata appositamente creata in Virtual Regata saranno classificati DNS, senza appello.



WULLSCHLEGERGROUP



8. PREMI

- 8.1. Premi ai primi tre classificati overall.
- 8.2. La premiazione avverrà presso la sede del CVLL al termine dell'emergenza sanitaria da COVID-19, in occasione della prima regata reale della stagione che potremo svolgere.

9. DIRITTI FOTOGRAFICI E/O TELEVISIVI

- 9.1. I concorrenti concedono pieno diritto e permesso all'Organizzazione di pubblicare e/o trasmettere tramite qualsiasi mezzo mediatico, ogni fotografia o ripresa filmata di persone o barche durante l'evento, inclusi ma non limitati a, spot pubblicitari televisivi e tutto quanto possa essere usato per i propri scopi editoriali o pubblicitari o per informazioni stampate.
- 9.2. Ai giocatori potrebbe essere chiesto di essere disponibile per interviste e conferenze stampa.
- 9.3. Partecipando alla manifestazione, i giocatori concedono automaticamente all'organizzatore, il diritto di usare il loro vero nome e nickname boat (come fornito dal giocatore) per l'uso attraverso comunicazioni e media.

10. ACCESSO ALLE SINGOLE PROVE

- 10.1 Ogni partecipante dovrà collegarsi al proprio account su Virtual Regata Inshore e, all'orario comunicato dall'organizzazione, dovrà cliccare sul bottone "Corsa Personalizzata", quindi premere il bottone Play e inserire la password che verrà comunicata sui canali ufficiali. Vedi ALLEGATO C e tutorial video pubblicato sulla pagina www.cvll.ch/eregata.

11. SVOLGIMENTO

- 11.1 Le imbarcazioni utilizzate saranno "J/70".
- 11.2 All'orario stabilito dall'organizzazione verrà creato il campo di regata. I Partecipanti della batteria avranno massimo 3 minuti per poter entrare nella stanza dall'orario comunicato, altrimenti saranno classificati DNS. Una volta iniziate le procedure di partenza, non si potrà più accedere al campo di regata.
- 11.3 Alla fine di ogni prova di qualificazione i regatanti dovranno effettuare nuovamente l'accesso con la stessa password entro tre minuti dall'arrivo dell'ultima barca.



WULLSCHLEGERGROUP



ALLEGATO A

CONSIGLI UTILI PER OTTENERE STABILITA' DELLA LINEA

1. Per ottenere performance ottimali si consiglia di mantenere il dispositivo con cui si regata collegato all'energia elettrica.
2. Per garantire la stabilità del gioco assicurarsi che il proprio dispositivo sia l'unico collegato alla rete Wi-Fi.
3. Chiudere tutte le applicazioni attive che potrebbero in qualche maniera interferire.



WULLSCHLEGERGROUP



ALLEGATO B

INFO UTILI PER ACCEDERE AL CAMPO DI REGATA



Entra nella sezione riservata alle regate personalizzate

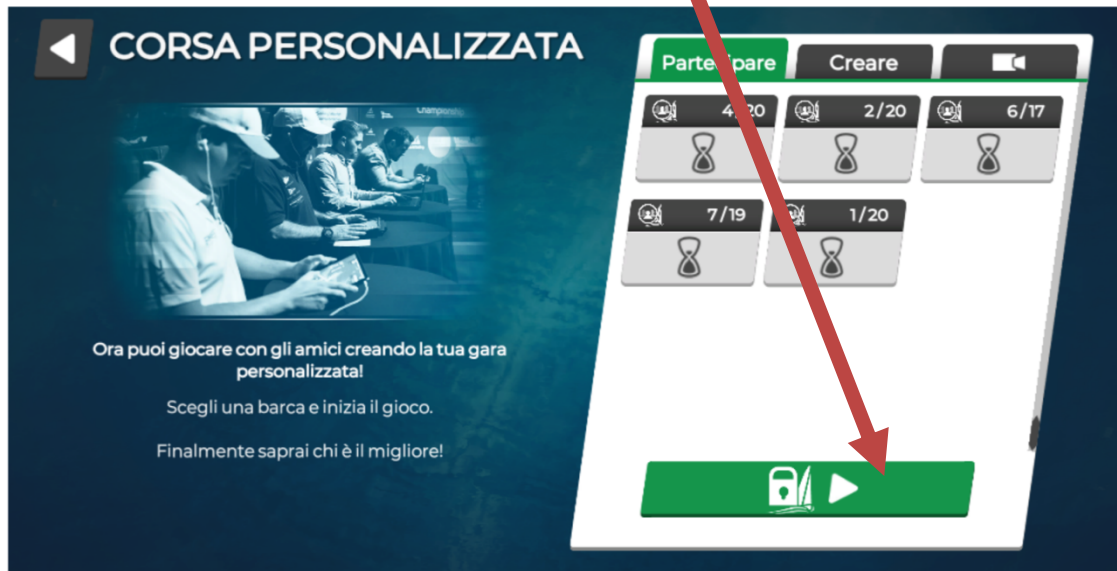




WULLSCHLEGERGROUP



Accedi alla regata personalizzata



Inserisci password indicata nel noticeboard

